

《智能手机 APP-UI 设计与应用任务教程》课程教学大纲

(课程英文名称)

课程编号:

学 分: 5 学分

学 时: 48 学时 (其中: 讲课学时: 22 学时 上机学时: 26 学时)

先修课程: Photoshop

后续课程: 网页设计与制作(HTML+CSS)

适用专业: 信息技术及其计算机相关专业、艺术设计专业

开课部门: 计算机系、艺术系

一、课程的性质与目标

《智能手机 APP-UI 设计与应用案例教程》是面向计算机相关专业以及艺术设计专业的一门专业课程，涉及 APP 设计基础知识、控件设计以及界面设计等内容。通过本课程的学习，学生能够系统掌握 APP 界面的设计方法与技巧，并能够独立完成一整套 APP 界面设计。

二、课程设计理念与思路

课程设计理念: 高职教育的集中实践教学环节需明确必要的理论知识的生化与知识层面的拓展，不能局限于单纯的技能训练。单纯的技能训练不是提高高等职业教育的理想课程。以能力的培养为重点，以就业为导向，培养学生具备就业岗位所需的职业能力，职业生涯发展所需的能力和终身学习的能力，实现一站式教学理念。

课程思路: 基于工作过程开发课程内容，以行动为导向进行教学内容设计，以学生为主体，以案例（任务）实训为手段，设计出理论学习与技能掌握相融合的课程内容体系。教学整体设计“以职业技能培养为目标，以案例（任务）实现为载体、理论学习与实践操作相结合”。

三、教学条件要求

开发工具：Photoshop

四、课程的主要内容及基本要求

第1章 APP 界面设计基础

学习单元	APP 界面设计基础	学时	4 学时		
知识学习目标	1、了解 APP 设计基础知识，能够掌握 APP 设计的基本概念。 2、熟悉移动设备的尺寸，能够根据尺寸规范进行界面设计。 3、掌握 APP 设计要素，能够把控界面风格，进行整体布局。 4、熟悉 UI 设计风格，能够根据不同风格的设计特点，进行界面设计。				
学习内容	知识点	了解	掌握	重点	难点
	UI 设计概述	✓			
	认识 APP 设计		✓		
	APP 设计流程		✓		
	移动设备尺寸			✓	
	APP 设计软件	✓			
	色彩			✓	
	界面布局			✓	
	扁平化风格			✓	
	拟物化风格		✓		
	iOS 系统		✓		
Android 系统		✓			

第2章 图标设计

学习单元	图标设计	学时	8 学时		
知识学习目标	1、掌握图标设计的基本设计原则，能够独立完成图标的设计和制作。 2、掌握扁平化、微扁平、拟物三种设计风格的特点，能够设计不同风格的图标。 3、了解移动设备中图标的参数规范，能够独立制作符合规范的图标。				
学习内容	知识点	了解	掌握	重点	难点
	认识图标	✓			
	图标设计流程		✓		
	图标设计原则		✓		
	图标设计技巧		✓		
	图标设计规范		✓		
	【任务1】：扁平化相机图标设计			✓	
	【任务2】：微扁平相机图标设计			✓	

	【任务3】：相机写实图标设计			✓	
--	----------------	--	--	---	--

第3章 滑块设计

学习单元	滑块设计	学时	6 学时		
知识学习目标	1、 掌握不同类型的滑块设计方法，能够独立完成滑块的制作。 2、 了解滑块的设计要点，能够设计不同系统风格的滑块。				
学习内容	知识点	了解	掌握	重点	难点
	滑块的构成要素		✓		
	滑块类型	✓			
	滑块的设计要点		✓		
	【任务4】：音量调节滑块设计			✓	
	【任务5】：金属质感旋钮滑块设计			✓	
	【任务6】：极简风格滑块设计			✓	

第4章 按钮设计

学习单元	按钮设计	学时	6 学时		
知识学习目标	1、 了解按钮设计基础知识，能够设计符合规范的按钮。 2、 掌握按钮设计技巧，能够制作出不同风格的按钮图标。				
学习内容	知识点	了解	掌握	重点	难点
	按钮的不同状态	✓			
	按钮设计技巧		✓		
	【任务7】：色块按钮设计			✓	
	【任务8】：渐变质感按钮设计			✓	
	【任务9】：水晶按钮设计			✓	

第5章 表单控件设计

学习单元	表单控件设计	学时	4 学时		
知识学习目标	1、 熟悉表单控件的类型，能够识别和区分表单控件。 2、 掌握不同类型表单控件的设计方法，能够独立完成表单控件的制作。				
学习内容	知识点	了解	掌握	重点	难点
	认识表单控件	✓			
	表单控件设计原则		✓		

	【任务 10】：单选框和复选框设计			✓	
	【任务 11】：下拉选框设计			✓	
	【任务 12】：搜索框设计			✓	

第 6 章 APP 导航设计

学习单元	APP 导航设计	学时	4 学时		
知识学习目标	1、了解导航设计分类，能够区分导航设计的所属类别。 2、掌握不同类别导航设计的优缺点，能够选择合理的导航类型应用到界面设计中。				
学习内容	知识点	了解	掌握	重点	难点
	认识 APP 导航		✓		
	【任务 13】：标签式导航设计			✓	
	【任务 14】：宫格式导航设计			✓	

第 7 章 APP 图片效果设计

学习单元	APP 图片效果设计	学时	4 学时		
知识学习目标	1、熟悉图片效果的设计技巧，能够制作效果精美的图片。 2、掌握不同 APP 界面设计技巧，能够保证界面和图片风格上的统一。				
学习内容	知识点	了解	掌握	重点	难点
	图片效果设计技巧		✓		
	【任务 15】：音乐播放界面设计			✓	
	【任务 16】：APP 引导页设计			✓	

第 8 章 优选网 App 项目设计

学习单元	优选网 App 项目设计	学时	12 学时		
知识学习目标	1、掌握产品定位方法，能够在项目设计开发前对产品做到准确定位。 2、掌握高保真原型图的设计方法，能够依据低保真原型图设计出统一风格的高保真原型图。				
学习内容	知识点	了解	掌握	重点	难点
	产品定位及优势	✓			
	绘制草图和原型图		✓		
	项目设计定位		✓		

	启动图标			✓	
	加载页			✓	
	引导页			✓	
	首页			✓	
	搜索页			✓	
	搜索结果页			✓	
	商品分类页			✓	
	商品详情页			✓	
	登录页			✓	
	购物车页			✓	
	订单结算页			✓	
	用户中心页			✓	

五、学时分配

章目	讲课	上机	合计
第1章 APP 界面设计基础	4 学时	0 学时	4 学时
第2章 图标设计	4 学时	4 学时	8 学时
第3章 滑块设计	2 学时	4 学时	6 学时
第4章 按钮设计	2 学时	4 学时	6 学时
第5章 表单控件设计	2 学时	2 学时	4 学时
第6章 APP 导航设计	2 学时	2 学时	4 学时
第7章 APP 图片效果设计	2 学时	2 学时	4 学时
第8章 优选网 App 项目设计	4 学时	8 学时	12 学时
合计	22 学时	26 学时	48 学时

六、考核模式与成绩评定办法

本课程为考试课程，期末考试采用百分制的闭卷考试模式。学生的考试成绩由平时成绩（30%）和期末考试（70%）组成，其中，平时成绩包括出勤（5%）、作业（5%）、上机成绩（20%）。

八、大纲说明

本课程的授课模式为：课堂授课+上机，其中，课堂主要采用多媒体的方式进行授课，并且会通过测试题阶段测试学生的掌握程度；上机主要是设计案例，要求学生动手完成指定

案例的设计与配色，培养学生的综合实践能力。

撰写人：

审定人：

批准人：

执行时间：